



Weiterbildungskongress Adult & Professional Education

Hands on! Digitalisierung in der Berufs- und Erwachsenenbildung

Donnerstag, 17. August 2017

Was gibt es aktuell? – Wohin geht es?

Bitte bringen Sie mindestens ein internetfähiges Gerät (Laptop, Tablet, Smartphone) an den Kongress mit.

Einstieg und Referate: 9.15–10.30 Uhr

Die nächsten 25 Jahre – Nachdenken über die Zukunft

Prof. Dr. Hans-Jürg Keller,
Dozent und Innovationsmanager,
Pädagogische Hochschule Zürich

Der digitale Tsunami kommt ... auch in der Bildung

Jörg Eugster,
Internetunternehmer aus Leidenschaft
seit 1998, Internetpionier und Zukunfts-
botschafter, NetBusiness Consulting AG

Heutige «Megatrends» wie Digitalisierung, Klimawandel, Migration und Konkurrenz der Nationalstaaten haben Auswirkungen auf die Zukunft der Berufs- und Erwachsenenbildung. Im Referat werden zuerst Megatrends aufgezeigt, danach wird ein Szenario entwickelt, wie sich «Berufs- und Erwachsenenbildung» in den nächsten 25 Jahren entwickeln könnte.

Der Bildungsbereich gehört zu den Bereichen, die schnell und heftig digitalisiert werden.

Inhalt:

- ▶ Digitale Instrumente, die die Bildungslandschaft für immer verändern.
- ▶ Die Demokratisierung der Bildung wird die Vermittlung von Wissen nachhaltig beeinflussen.
- ▶ Die Bildung wird dann verfügbar sein, wenn sie benötigt wird, anywhere and anytime.

Gemeinsam erfolgreich.

Markt der Möglichkeiten: 11.00–15.45 Uhr

Hier präsentieren Anbieterfirmen und Anwender/-innen an Marktständen verschiedenste digitale Werkzeuge und Anwendungen. Sammeln Sie Informationen und lassen Sie sich beraten.



easylearn – das einfach einleuchtende Bildungstool

500 000 Menschen aus rund 500 Organisationen lernen erfolgreich mit easylearn – gehören Sie auch schon dazu? Entdecken Sie an unserem Marktstand unser «einfach einleuchtendes» Tool und erleben Sie die Funktionen und Möglichkeiten von easylearn live. Egal ob E-Learning, Blended Learning, Veranstaltungsmanagement oder Kompetenzentwicklung – wir bieten die passende Lösung für Ihre Bildungsarbeit.



Mit blink.it erstellen Sie ansprechende und benutzerfreundliche Onlinebegleitungen für Trainings, Seminare und Co. Über blink.it bieten Sie Ihren Teilnehmenden Online-Inhalte (z. B. Videos, Selbsttests, Reflexionsfragen) und unterstützen online bei Fragen und Hürden. Die perfekte Kombination aus Präsenzveranstaltung und Online-Inhalte für mehr Trainingstransfer.



kompetent bilden.
www.hep-verlag.ch

Die eLehrmittel von hep sind vollständig digitalisierte Lehrmittelausgaben mit hoher Funktionalität, die auf iPads, Android-Tablets sowie Windows- und Mac-Computern genutzt werden können. Am hep-Stand erhalten Sie die Möglichkeit, sich mit dem eLehrmittel vertraut zu machen. Wir zeigen Ihnen zudem die gängigsten Funktionen.

#WBK
10DoT

Microlearning mit Twitter

Wie können Sie mit dem Microblogging Dienst Twitter das Lernen mit 140 Zeichen überall und jederzeit unterstützen? Wir stellen Microlearning als digitales Format anhand des online Kurses Ten Days of Twitter vor, diskutieren die Konzeption von online Lernaktivitäten und zeigen digitale Werkzeuge zur Umsetzung. Der online Kurs Ten Days of Twitter wird in Kooperation mit dem Zentrum für Lernen und Lehren der Hochschule Luzern durchgeführt.



a different ebook

Die mit der beook Technologie von ionesoftware entwickelten Apps und digitalen Lehrmittel für Verlage, Berufsverbände und Weiterbildungsinstitutionen werden von immer mehr Lernenden, Studierenden und Firmen genutzt und entwickeln sich zum Standard.

Am Marktstand erfahren Sie mehr über die reichhaltigen Funktionen von beook und wir beantworten gerne Fragen zur Digitalisierung Ihrer Lehrmittel.



«Lehren und Lernen mit Moodle»

Das Eduweb der PH Luzern (Fachstelle für das Lehren und Lernen mit digitalen Medien) zeigt Ihnen Möglichkeiten des Einsatzes der Lernplattform Moodle. Lassen Sie sich von zahlreichen Praxisbeispielen inspirieren oder stellen Sie ganz einfach Fragen zum Umgang mit einer Lernplattform.



schoolplus.ch

School+ – die massgeschneiderte rundum-sorglos-Schullösung

Das Bildungssystem ist einer immerwährenden Veränderung und Entwicklung ausgesetzt und mit ihm die Anforderungen an die Technik. Das modulare Baukasten-System von School+ unterstützt Bildungseinrichtungen bei der Auswahl passender und innovativer Cloud-Lösungen. Erfahren Sie wie School+ Sie in diesem Wandel unterstützen kann.



member of eee group

Innovative Produkte und Lösungen von e-Learning bis e-Government

bit media als Teil der eee group – education, e-solutions, e-government – unterstützt mit über 140 hochqualifizierten Mitarbeiter/-innen und Expert/-innen international Unternehmen, öffentliche Organisationen und Schulen bei der Umsetzung von digitalen Bildungs- und Verwaltungsprozessen. bit media gehört zu Europas führenden e-learning Anbietern und führt weltweit Projekte im Bildungsbereich sowie in der Entwicklungszusammenarbeit durch. Gerne informieren wir Sie an unserem Marktstand.



Erklärvideos kurz erklärt

Kennen Sie Sofatutor? Haben Sie auch schon auf YouTube ein Rezept gesucht? Interessiert Sie die Präsenz des videobasierten Lernens im Alltag Ihrer Lernenden? Springen Sie auf den Trend des Erklärvideos auf und erhalten Sie einen Einblick in die Welt des probaten Lehr- und Lernmediums. Am Marktstand können Sie dieses gleich selbst ausprobieren.



moc.weiterbildung.ch fokussiert als erste Plattform auf Personen mit einem Abschluss in der beruflichen Grundbildung. Testen Sie die Mooc-Plattform. Lernen Sie (vorab) etwas zum Thema Konnektivismus oder zur erfolgreichen Kultivierung von Basilikum. Kommen Sie mit uns ins Gespräch. Gerne diskutieren wir mit Ihnen unsere Ideen und Ihre Erfahrung in unserem Co-Learning Space.



Wir zeigen an unserem Stand das innovative Autorensystem CourseBuilder mit dem Autoren (also z. B. Sie) ohne IT-Kenntnisse sofort hochwertige interaktive Lernprogramme erstellen können, und zwar für alle Geräte, egal ob Desktop-PC, Tablet, i-Phone oder ein anderes Smartphone. Gerne führen wir Ihnen das System vor oder schalten Ihnen einen Zugang auf eines der Wissensnuggets frei, die wir damit erstellt haben. Ausserdem können Sie sich über die Möglichkeiten der Microlearning-Plattform KnowledgeFox informieren – z. B. indem Sie einen unserer Inhalte auf Ihrem Smartphone installieren.



Mit next:classroom entwickelte edu:cube GmbH ein Cross Media eLearning System und revolutionierte die digitale Lehre. Lernende bewegen ihr Smartphone über Objekte, Kunstwerke, oder Schaufeln und bekommen Lerninhalte direkt auf das Display gespielt. Entdeckendes Lernen wird mit der Attraktivität des eigenen Mobilgerätes spielerisch und ernsthaft in den Unterricht integriert. Probieren Sie es an unserem Stand selber aus.



Gamification in der Aus- und Weiterbildung mit Actionbound. Interaktive, spielerische Wissensvermittlung mit einem mixed-reality Ansatz. Die medienpädagogische Anwendung zeigt, dass sich Smartphones nicht nur zum Medienkonsum eignen, sondern auch um spielerisch neue Räume zu erkunden und Inhalte vor Ort, durch mediale Aufbereitung, einfacher und nachhaltiger zu begreifen. BYOD und sehen Sie selbst!



Kompetenzen im Fokus – effizient, gezielt und kontinuierlich mit KOMPRÄ!
Das Webtool KOMPRÄ beinhaltet eine Verbindung von Kompetenzeinschätzung, Zielsetzung und Reflexion über die Zusammenarbeit. Es ermöglicht, in einer standardisierten Form an definierten Kompetenzen zu arbeiten und die Handlungskompetenzen sowie deren Fortschritte sichtbar zu machen. Weiter hilft KOMPRÄ, das Coaching zu strukturieren und liefert Informationen zur Optimierung des Coachingprozesses. Am Marktstand erhalten Sie einen Einblick in das Tool und seine Möglichkeiten.



Neben den kommerziellen Anbietern auf dem Marktplatz wollen wir Ihnen an unserem Marktstand die vielfältigen Möglichkeiten freier Software und offener Systeme zeigen. Wir lassen uns gerne in Diskussionen verwickeln, beraten Sie zu Ihren konkreten Fragen und stellen Ihnen unsere Demogeräte zum Ausprobieren zur Verfügung.



Sie möchten neue digitale Hilfsmittel kennenlernen, diese live erleben oder haben Fragen wie Sie als Lehrperson am besten mit der Digitalisierung in der Bildung umgehen sollen? Besuchen Sie den Microsoft Marktstand und nutzen Sie die Gelegenheit, sich direkt mit dem Microsoft Education Team auszutauschen.



Situierendes und konnektivistisches Lernen mit Smartphone oder Tablet. Ganz nach dem Motto «Hinter jedem Gedanken steht eine Handlung» setzt die Plattform OMLETH.ch auf ortsbezogenes, mobiles Lernen und steuert die Lernenden direkt zu den Lerninhalten vor Ort. Lernen wird damit nicht nur real und greifbar, sondern ermöglicht das gemeinsame Erlebnis analog in Gruppen oder digital vernetzt aus verschiedenen Perspektiven. Lust gleich vor Ort auszuprobieren? Melden Sie sich zum geführten Miniparcours!



Mit dem Swiss Learning Hub bietet CREALOGIX Digital Learning eine zukunftsgerichtete Bildungsplattform für alle Lernprozesse in Unternehmen, Universitäten/Fachhochschulen sowie weiteren Bildungseinrichtungen an:

- ▶ Vocational Education: Lösung für die berufliche Grundbildung
- ▶ Corporate Education: Lösung für die betriebliche Aus- und Weiterbildung
- ▶ Higher Education: Lösung für Bildungseinrichtungen

An unserem Stand zeigen wir webbasierte Lernlösungen für Lehrbetriebe und Unternehmen sowie Beispiele von verschiedenen Lernformaten und Lernformen für die Gestaltung von hybriden Lernszenarien.



Wir zeigen Ihnen fertige E-Learning Kurse, aber auch, wie aus Unterlagen solche Kurse entstehen. Dazu demonstrieren wir das Autorentool und erstellen «on the fly» Kurse. Anschliessend binden wir die Kurse an das Berichtstool an. Wir erläutern dabei, wie man «Einfach und unkompliziert ins E-Learning einsteigen» kann. Wir beweisen Ihnen, dass zum Einstieg ins E-Learning keine grossen Investitionen notwendig sind.



Wir Menschen leben und agieren im dreidimensionalen Raum. Mixed Reality überwindet die Einschränkung von zweidimensionalen Bildschirmen und ermöglicht eine natürlichere Interaktion zwischen Mensch und Computer. So können komplexe Lerninhalte plastisch dargestellt und intuitiv erkundet werden. Wir glauben, dass der Einsatz von dieser Technologie das Lernerlebnis deutlich verbessern kann. Probieren Sie es aus.



Unseren Mitarbeitenden fällt es schon mal schwer, sich für die Aufnahme neuen Wissens zu motivieren. Wir betrachten es deshalb als erfolgskritischen Faktor, unsere Lernmodule abwechslungsreich, emotional und aktivierend zu gestalten. Dazu setzen wir verschiedene Tools zur Erstellung von Animationen und interaktiven Videos ein. Diese stehen Ihnen an unserem Marktstand zum Ausprobieren zur Verfügung.



EBmooc ist der erste offene Online-Kurs für die Erwachsenenbildung in Österreich. In einem Kurs mit einem Gesamtumfang von 18 Stunden können Sie sich online wichtige Grundlagen und Werkzeuge der digitalen Erwachsenenbildung aneignen. Sie müssen dafür nichts bezahlen, können sich die Zeit selbst einteilen und erhalten, nachdem Sie erfolgreich sechs Lernkontrollen absolviert haben, eine Teilnahmebestätigung. Am Marktstand wird eine Teilnehmerin der ersten begleiteten Durchführung des EBmoocs über ihre Erfahrungen berichten und aus ihrer Sicht Ihre Fragen zum Lernen mit einem Mooc beantworten.



AULA ist eine avatarbasierte 3D-Umgebung für die verteilte Zusammenarbeit. Die Umgebung baut eine grosse Nähe zwischen Benutzern auf, und ermöglicht so eine hochinteraktive Online-Zusammenarbeit zwischen verteilten Teams. Die Plattform wird eingesetzt für virtuelle Teams sowie im Management- und Verkaufstraining. Erleben Sie am Stand immersive Zusammenarbeit in einer virtuellen Arbeitsumgebung hautnah. Probieren Sie virtuelle Tools aus und interagieren Sie mit anderen über Voice und Gestik.



Die Nugget Factory - Wissen und Informationen verfügbar bei Bedarf
Mit der Cloudbasierten Plattform Nugget Factory können kleinste Information- und Lerneinheiten (bestehend aus Video, Text, SlideShow oder Test) sehr einfach und ohne grosse Aufwand aufbereitet und den Studierenden über eine Suchfunktion verfügbar gemacht werden. Am Marktstand können Sie die Struktur und den Aufbau des Tools erfahren und selber ein Nugget produzieren.

Inspiration kompakt: 11.30–12.00 Uhr · 13.30–14.00 Uhr · 14.30–15.00 Uhr

Digitale Werkzeuge im Unterricht, zur Zusammenarbeit, zur Vernetzung, am Arbeitsplatz. Holen Sie sich in kurzen Präsentationen viele Inspirationen für die unterschiedlichen Anwendungsgebiete.

eLehrmittel im Einsatz

Rahel Rätz,
Berufsschullehrerin,
Programmleiterin ABU,
hep verlag ag/ott verlag

In dieser Präsentation erhalten Sie eine Einführung in die grundlegenden Funktionen der eLehrmittel von hep – u. a. Leuchtmarkierungen setzen, Randnotizen und eigene Seiten einfügen, die hep-Cloud und die Klassenverwaltung. Die eLehrmittel sind vollständig digitalisierte Lehrmittelausgaben mit hoher Funktionalität, die auf iPads, Android-Tablets sowie Windows- und Mac-Computern genutzt werden können.

Microsoft Office 365 im Schulalltag

Georg Gusewski,
Berufsfachschullehrer ABU,
Teacherpreneur

Mit praxisnahen Beispielen und anhand verschiedener Unterrichtsszenarien erfahren Sie in dieser Präsentation mehr über die Einsatzmöglichkeiten von Office 365 im Unterricht. Im Fokus stehen dabei die beiden neuen Applikationen Teams und OneNote Kursnotizbuch.

Tool-Box: Netzgestützte Zusammenarbeit und Kooperation – Medienkompetentes Wissensmanagement

Hanspeter Erni,
Leiter Fachstelle Eduweb Lehren und Lernen mit digitalen Medien

Kurse werden zunehmend als projektorientierte Einheiten konzipiert. Teamaufgaben werden über die reine Präsenzzeit eines Kurses gemeinsam gelöst. Wir zeigen Ihnen in dieser Präsentation netzgestützte Kommunikations- und Kooperationswerkzeuge, die es den Teams ermöglichen, auf einfache Weise standortübergreifend und zeitlich flexibel zusammenzuarbeiten.

Social Media zum Networking und dessen Nutzen für Lehren und Lernen

Roger Basler,
Dozent und Autor

Social Media wird beim Lehren und Lernen noch unterschätzt. Weiterbildungsplattformen von Udacity bis Khan Academy, von YouTube bis Microblogs: Expertenwissen wird durch Schwarmwissen und Influencerwissen ergänzt oder ersetzt. Social Media macht Lernprozesse erst sichtbar. Gemeinsam können Ideen und Inhalte entwickelt und strukturiert werden. Die Lehrperson wird zum Coach, das Klassenzimmer zum Flipped Classroom. Ersetzen Wissenssammler bald Diplome?

Digitale Werkzeuge am Arbeitsplatz

Roy Franke,
CIO & CDO,
CYP smart education

In der Präsentation werden praxiserprobte Beispiele gezeigt, wie mit digitalen Tools das Arbeiten und auch das Zusammenarbeiten optimiert werden kann. Dabei werden Tools zu den Themen MindMaps, To Do-Listen, Projektarbeit, PDFs bearbeiten und verwalten, persönliches Knowledge-Management-System, mobiles Präsentieren etc. Der Fokus liegt vor allem auf kostenlosen oder kostengünstigen Tools.

Abschluss: 15.45–16.15 Uhr

Gemeinsamer Abschluss im Plenum mit Soundingboard zum ersten Kongresstag und Training für den zweiten Kongresstag.