



Digitalität

- ▶ Bildungstechnologie
- ▶ Virtuelles Lernen
- ▶ Computer-assisted Learning
- ▶ Virtual/Augmented Reality
- ▶ Digitale Lernumgebungen
- ▶ Künstliche Intelligenz
- ▶ Gamification



Diversität

- ▶ Inklusion
- ▶ Differenzierung
- ▶ Heterogenität
- ▶ Empathie
- ▶ Chancengleichheit



Didaktik

- ▶ Berufsfelddidaktik
- ▶ Betriebliche Didaktik
- ▶ Unterrichtsqualität
- ▶ Unterrichtsmaterial
- ▶ Handlungskompetenzorientierung
- ▶ Selbstorganisiertes Lernen

Ausbildung, Weiterbildung, Dienstleistungen, Forschung und Entwicklung