



Dienstleistungen – Zentrum Theaterpädagogik
Spielesammlung zum Bilderbuch
Unser Garten mitten in der Stadt

www.phlu.ch/ztp

PH Luzern · Pädagogische Hochschule Luzern
Dienstleistungen
Zentrum Theaterpädagogik
Sentimatt 1 · 6003 Luzern
T +41 (0)41 203 01 60
ursula.ulrich@phlu.ch · www.phlu.ch/ztp

Ursula Ulrich



Bilderbuch Unser Garten

Tete und seine Freunde leben in der Stadt. Eines Tages entdecken sie ein brachliegendes Gelände und träumen davon, dieses zu bepflanzen. Gemüsebeete und Blumenpracht sind ihr Ziel. Was es dazu erfordert, ist viel Einsatz und Material. Mit Leidenschaft gehen die drei Freunde ans Werk und erhalten dabei Unterstützung von Fabio. Fabio ist ein Nachbar, der in der Stadt arbeitet und den Kindern mit Rat und Tat zur Seite steht. Der geheime Garten gedeiht zur Freude des gesamten Stadtviertels und immer mehr Menschen zieht es nach Feierabend ins Freie zum Gärtnern. Sie legen Schlauchleitungen und bestimmen, wo der Kompost hinkommt. Gemeinsam planen sie und gemeinsam feiern sie auch.

Parastu Karimi, Atlantis, 2013

Blick ins Buch:

<https://www.amazon.de/Unser-Garten-mitten-Parastu-Karimi/dp/3715206586>

Spielideen

Du brauchst: einen Computer um etwas über die Geschichte «Unser Garten» zu erfahren und ins Bilderbuch zu gucken.

Zudem brauchst du ein paar geschichtenerfindende Freunde.

Dann braucht ihr pro Mitspielende zwei Steine:

Einer hat einen roten Punkt, der andere einen schwarzen Punkt.

Und vielleicht, je nach dem... richtiges Gemüse oder Blumen aus einem Garten.

1. Blättere durch den Anfang des Bilderbuches und lerne einen ersten Teil der Geschichte «Hier sind wir» kennen. ([Link](#))
2. Bis jetzt weisst du, dass es in diesem Bilderbuch um einen wunderbaren Garten geht, der mit neuen Augen entdeckt wird.
3. Mache dich nun zusammen mit einer Gruppe von ca. 4 Freunden auf den Weg durch dein Quartier. Dein Dorf. Deine Stadt.
4. Haltet alle Ausschau nach unterschiedlichen Gärten. Was wächst dort? Was kennt ihr? Trefft ihr auf Menschen, die euch etwas über ihre Pflanzen erzählen? ...
5. Nach eurer Entdeckungstour entscheiden sich alle für eine Pflanze: ein Gemüse, eine Blume, eine Frucht – aber ohne dies den anderen zu verraten.
6. Und nun kommt der geheime Erfinder*innengeist ins Spiel: alle Mitspielenden erfinden zu der ausgewählten Pflanze zwei Geschichten. Eine ist wahr, eine ist «geflunkert» (erfunden).
7. Nehmt euch dafür genügend Zeit...vielleicht schläft ihr auch darüber und trefft euch am nächsten Tag wieder.
8. Der nächste Schritt ist nun, dass alle einander die beiden eigenen Geschichten erzählen. Also die «Wahre» und die «Erfundene», ohne sich anmerken zu lassen, welche die wahre und welche die erfundene Geschichte ist.
9. Natürlich möchtet ihr nun sicher herausfinden, welche der beiden Geschichten die wahre, welche die erfundene Geschichte ist.
10. Dafür werdet ihr von den Erzählenden nach beiden Geschichte gefragt:
«Glaubst du, die erste Geschichte ist wahr, dann lege den roten Stein».
«Wenn du glaubst, die erste Geschichte ist erfunden, lege den schwarzen Stein».
So legen alle ihre «Meinung» zu den Geschichten auf den Tisch und die Erzählende löst danach das Rätsel auf.
11. Und zu guter Letzt. Vielleicht habt ihr ja Lust, aus den Gartenzutaten ein Menu zu kochen oder den Tisch zu dekorieren und Gäste einzuladen. Ihnen könnt ihr dann die Geschichten erneut erzählen...und auch sie raten lassen... ob wahr oder erfunden...
12. Viel Spass beim Erfinden der Gartenpflanzen-Geschichten.

Neugierig wie die Spielideen aussehen? Besuche uns auf [Instagram](#).